# Tennis AI 2.0 — Parcours Front-App (Coach)

AI-Agent actif de l’onboarding à l’output, avec un dialogue continu entre le coach et l’assistant virtuel. Ce document détaille l’expérience utilisateur et le parcours écran par écran pour le développeur front-end.

## Écran 1 — Onboarding / Connexion

* UI : Logo Tennis AI + animation d’accueil, bouton 'Commencer', choix connexion : Apple / Google / Microsoft / Email.
* AI-Agent : « Bonjour Coach 👋, je vais t’accompagner à chaque étape. On commence par te connaître un peu… »
* Actions Coach : Connexion / inscription, accepter micro et caméra.
* Données envoyées : ID utilisateur, méthode login, langue, fuseau horaire.

## Écran 2 — Choix du profil et du rôle

* UI : Deux cartes : 'Je suis joueur' / 'Je suis coach'.
* Coach → page niveau : Débutant / Intermédiaire / Avancé / Pro.
* AI-Agent : « Tu es coach, parfait. Quel est ton niveau d’expertise ? »
* Actions : Sélectionner niveau.
* Données : Rôle = coach, niveau coach.

## Écran 3 — Accueil personnalisé

* UI : CoachBot en avatar animé, 4 gestes : Service / Coup droit / Revers / Exercices.
* AI-Agent : « Quel geste veux-tu travailler aujourd’hui ? »
* Actions : Choisir un geste.
* Données : Geste sélectionné → déclenche chargement du module vidéo adapté.

## Écran 4 — Choix du type d’analyse

* UI : 2 cartes : 'Analyse complète' / 'Détection pose par pose'.
* Si pose par pose → affichage des 6 poses clés.
* AI-Agent : « Tu préfères que je filme tout le geste ou qu’on analyse pose par pose ? »
* Actions : Choisir un mode.
* Données : Type analyse = complet ou pose.

## Écran 5 — Capture vidéo

* UI : Caméra + repères visuels, bouton 'Enregistrer', tips overlay (ex : cadrage, lumière).
* AI-Agent : « Mets-toi derrière l’élève. Quand tu es prêt, clique sur Enregistrer. »
* Actions : Filmer le geste, relire / valider vidéo.
* Données : Vidéo envoyée au back pour analyse IA.

## Écran 6 — Résultat principal

* UI : Titre 'Erreur principale détectée', 2 images : élève / pro, rectangles verts/rouges, court texte de correction, bouton 'Corriger en temps réel'.
* AI-Agent : « L’erreur la plus importante est [X]. Compare ton élève à ce joueur pro. »
* Actions : Voir comparaison, passer en correction live.
* Données : Erreur ID, métriques avant correction.

## Écran 7 — Correction en temps réel

* UI : Caméra avec overlays verts/rouges, indicateurs visuels + audio.
* AI-Agent : « Maintiens la position… vert = parfait, rouge = ajuste. »
* Actions : Faire corriger l’élève, valider session.
* Données : % réussite, métriques après correction.

## Écran 8 — Clôture & Suivi

* UI : Graphique progression (% avant/après), badge de réussite, boutons : 'Prochaine erreur' / 'Retour à l’accueil'.
* AI-Agent : « Bravo Coach, +15 % sur cette posture. On attaque la prochaine erreur ? »
* Actions : Continuer avec autre erreur, sauvegarder et quitter.
* Données : Sauvegarde complète session : élève, geste, erreur corrigée, progression.